

Spis treści:

Rozdział 1

Historia kotów	8
Zmysły kotów	10
Dlaczego koty się bawią?	12
Rola wczesnych doświadczeń	13
W jaki sposób twój kot się uczy?	14

Rozdział 2

Kiedy kocię jest gotowe do zabaw?	16
W co kociak i kot mogą się bawić?	16
Rodzaje zabaw	17
Czy zabawy na inteligencję są bezpieczne?	18
Powody braku zainteresowania	19
Czy zabawa jest tylko dla kociąt?	20
Preferencje indywidualne	20
Zabawy na inteligencję powinny być przyjemnością	23
Czy oboje dobrze się bawicie?	25

Rozdział 3

Co jest potrzebne do rozpoczęcia zabaw na inteligencję	26
Znaczenie nagrody	26
Reagowanie na błędy	29
Zachęcanie do zabawy	30
Wybór rekwizytów	32
Szkolenie z klikerem	33
Trenowanie z określonym celem	34
Problemy podczas zabawy	36
Przewodnik po zabawach na inteligencję	39

Rozdział 4

Siad!	42
Leżeć!	44
Wstań	46
Chodź tutaj!	46
Daj łapę	48
Pomachaj łapką	50
Sięgnij nieba	50
Obróć się	52

Rozdział 5

Kręć się	54
Podskocz	56
Przeskocz	58
Przez obręcz	60
Gra w ping-ponga	61
Perfekcyjna zwinność	62
Przeplatanka między nogami	64
Relaksująca przeplatanka	65

Rozdział 6

„Mrucząco” proste	66
Kot w zamku	68
Złap przynętę	70
Pudełko „Nowość”	70
Tuby przynęty	72
Karmnik	74

Rozdział 7

Ukryj tego kota	76
Znajdź jedzenie	78
Puszczam bańki	78
Wspinający się kot	80
Zabawa w piniatę	82
Przez most	84

Rozdział 8

Celowanie łapą	86
Do klatki	88
Dzwonek na służbę	90
Na wprost twojego nosa	92
Nauka leżenia	94